



## Nyereményjáték Szabályzat

Az Országos Erdészeti Egyesület (a továbbiakban: „Szervező”) nyereményjátékot (a továbbiakban: „Játék” vagy „Nyereményjáték”) szervez és bonyolít le Kerekerdő Barkácsoló címmel.

A Nyereményjáték lényege, hogy a 2026. tavaszi Iskolában az Erdő Programban (továbbiakban: „Program”) résztvevő intézmények a Programhoz kapcsolódó és a Szervező honlapjáról letölthető Kerekerdő Barkácsoló társasjátékot (továbbiakban: Társasjáték) elkészítsék, az elkészült Társasjátékkal játsszanak, és azt fénykép formájában dokumentálják.

A Nyereményjáték tartalmáért kizárólag a Szervező felelős. A Nyereményjátékban való részvétel kizárólag a jelen Szabályzatban foglalt feltételekkel lehetséges.

### A Játékkal érintett időszak

A Játék időtartama: 2026.03.21. - 2026.06.22.

Sorsolás: 2026. 06. 25. napjáig

Eredményhirdetés: Sorsolást követően azonnal

### Résztvételi jogosultság

A Játékban részt vehet minden Iskolában az Erdő Program 2026-os tavaszi ütemére regisztrált és a Programba bekerült magyarországi székhellyel rendelkező oktatási intézmény (a továbbiakban: Résztvevő Intézmény, valamint úgyis mint Intézmény), amely érvényes regisztrációval rendelkezik a [www.iskolabanazerdo.hu](http://www.iskolabanazerdo.hu) weboldalon.

A Játékban kizárólag olyan Intézmény vehet részt, amely a <https://www.facebook.com/> weboldalon (továbbiakban: Facebook) érvényes regisztrációval, és a Facebookon saját, nyilvános oldallal rendelkezik.

A Nyereményjátékból ki vannak zárva a Szervező, valamint az Intézmény alkalmazottai, valamint ezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (Ptk.) 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott hozzátartozói.

A Játékban való részvétel feltétele, hogy az Intézmény a jelen Játékszabályzatban és az Adatkezelési Tájékoztatóban foglaltakat megismerje, elfogadja és magára nézve kötelezőnek ismerje el. A Játékban való részvétellel az Intézmény a Játékszabályzatban és az Adatkezelési Tájékoztatóban foglaltakat elfogadja, és kijelenti azok megismerését, megértését és tudomásulvételét.

A résztvételi feltételek megsértése esetén a Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy az érintett Intézményt előzetes értesítés nélkül kizárja a Játékból.

### A Játék menete

A Játékban való részvétel feltétele, hogy Intézmény az Országos Erdészeti Egyesület Facebook-oldalát (<https://www.facebook.com/erdeszetiegyeseulet>) megjelölve („tagelve”) (@Országos Erdészeti Egyesület) kipoztolja intézménye nyilvános Facebook oldalára a „Kerekerdő Barkácsoló” címmel azon fotóját/fotóit, amelyen az intézménybe beiratkozott tanuló gyermekek láthatóak Társasjáték közben.

A Játékban való részvétel további feltétele, hogy az Intézmény az elkészült fényképek közül egyet az [info@iskolabanazerdo.hu](mailto:info@iskolabanazerdo.hu) e-mail címre, „Kerekdő Barkácsoló” tárggyal megküldje.

Intézmény a fénykép megküldésével kifejezetten szavatolja, hogy a fénykép elkészítéséhez, Facebook oldalán történő közzétételéhez, és Szervező részére történő továbbításához szükséges hozzájárulást valamennyi érintettől beszerezte, azzal rendelkezik.

Nem vehet részt a Nyereményjátékban azon Intézmény, amely az [info@iskolabanazerdo.hu](mailto:info@iskolabanazerdo.hu) e-mail címre nem küldi meg a Társasjátékról készült fényképet.

Egy Intézmény kizárólag egyszer vehet részt a Játékban – függetlenül attól, hogy hány tanulócsoporthoz készíti el a játékot, illetve attól, hogy a tanuló gyermekek hányszor játszanak a Társasjátékkal.

### **A Nyertes, sorsolás és értesítés**

A Szervező a Játék lezárultával algoritmus (random generátor) segítségével véletlenszerűen sorsolja ki a Felhívásban megjelölt nyereményeket (továbbiakban: Nyeremény) az Intézmények között.

A Játék keretében 10 nyertes kerül kisorsolásra, egy nyertes egy Nyereményre jogosult.

A fődíj egy egész napos iskolai kirándulás 30 gyermek részére Magyarország egyik legszebb erdészeti erdei iskolájában.

A további nyeremények:

- 5 nyertes részére összeszerelhető madáretető
- ivókulacs 30 gyermek részére
- bogárnéző poharak (10 db) + könyv csomag
- 2 nyertes részére puzzle + könyv csomag

A Nyeremény készpénzre nem váltható át. A Szervező fenntartja a jogot, hogy előzetes értesítés után a sorsolás időpontját későbbi időpontban tartsa meg.

A nyertes Intézmények nevét a Szervező a sikeres sorsolást követően közzéteszi az Országos Erdészeti Egyesület Facebook oldalán a Nyereményjátékot kihirdető kiírásban. A nyertes Intézményeket a Szervező a sorsolást követően e-mailben is kiértesíti.

A Nyertes Intézménynek az e-mailben történő kiértesítéstől számított 7 naptári napon belül vissza kell igazolnia nevének és a nyeremény postai kézbesítésre szánt címének megadásával. Szervező a nyereményt postai úton ajánlott, tértivevényes küldeményként juttatja el a nyertes Intézmény részére az Intézmény által az értesítés visszaigazoláskor megadott magyarországi címre.

Ha határidőn belül nem történik meg az adatszolgáltatás, akkor a nyertes elveszíti a jogosultságát a nyereményre, a Játékból kizárásra kerül, és a Szervező szintén algoritmus segítségével pótnyertestet sorsol, akire ugyanazok a feltételek vonatkoznak, mint az eredeti nyertesre. Az Intézmény a jelen Szabályzat elfogadásával kifejezetten és visszavonhatatlanul lemond az ezzel összefüggő bármilyen kártérítési, megtérítési, illetve egyéb igényéről.

A Nyertes az általa tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maga viseli. Az adatok helytállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Szervezőnek nem áll módjában ellenőriznie.

### **Felelősség kizárása**

A Szervező kizár minden kártérítési, helytállási, szavatossági vagy kártalanítási kötelezettséget és felelősséget a Játékkal összefüggésben vagy abból bármely módon eredően, és a részvétellel bármely módon összefüggésben ilyen igény Szervezővel szemben nem támasztható. A Játék lebonyolítása során felmerülő esetleges technikai hibákból, hiányosságokból, hibás működésből, a Játék során

bekövetkezett késedelmekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért Szervező semmiféle felelősséget nem vállal, és vele szemben ilyen igény nem támasztható.

#### **A Játék idő előtti befejezése**

A Szervező fenntartja a jogot arra, hogy a Játékot bármikor előzetes bejelentés és indoklás nélkül megszakítsa, vagy annak végét vessen.

#### **Egyéb rendelkezések**

A Szervező fenntartja továbbá a jogot arra, hogy a részvételi feltételeket bármikor előzetes bejelentés és külön értesítés nélkül megváltoztassa, amennyiben ez jogi vagy objektív okokból szükséges. A Szervező viseli a nyeremény átadásával és átvételével kapcsolatos valamennyi közterhet, ideértve a jogszabály alapján egyébként közvetlenül a nyertes által bevallandó és fizetendő közterhet is. Amennyiben a jelen rendelkezések egyes részei érvénytelenek, vagy érvénytelenné válnak, ez a körülmény a többi rendelkezés érvényességét nem érinti. Ezek helyébe egy jogilag megfelelő szabályozás lép, amely az érvénytelen rendelkezések céljának leginkább megfelel.

A Szervező kijelenti, hogy a Játék nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény hatálya alá.

A jelen Szabályzatra és a Játékra a magyar jog szabályai alkalmazandók.

A Szervező döntése minden Játékban végleges, amely ellen a Szervező igényérvényesítést, jogorvoslatot, felülvizsgálatot nem biztosít.

#### **Adatkezelési Tájékoztató**

A Játék lebonyolítása során az Országos Erdészeti Egyesület, mint szervező (továbbiakban Adatkezelő) az alábbi adatkezelési tevékenységeket végzi:

- **Az Intézmény által megküldött fényképek fogadása.**

Adatkezelés célja: Szervező az Intézmény érvényes részvételének biztosítása, a Játékban való részvétel megerősítése érdekében a társasjáték közben elkészült fényképek egyikét e-mail útján is kéri megküldeni.

Adatkezelés jogalapja: Szervező a fényképet elsődlegesen az Intézmény azon jogos érdekéből kezeli, hogy az Intézmény a Játékban érvényesen, valamennyi feltételt teljesítve vegyen részt; másodlagosan a Játékszabályzat feltételeinek Intézmény általi elfogadása alapján. Az adatkezelés jogalapja a GDPR 6. cikk (1) bek. f) és b) pontja.

Szervező a fényképeket egyéb célból nem kezeli, azt más módon fel nem használja, a sikeres sorsolást követően azokat véglegesen törli.

- **A Játék lebonyolítása, a Nyeremény átvétele, és az ezzel összefüggő kapcsolattartás.**

Adatkezelés célja: A Játék lebonyolítása, a Nyeremény átvételének biztosítása érdekében Szervező az Intézmény által megjelölt kapcsolattartójának nevét, e-mail címét és telefonszámát kezeli.

Adatkezelés jogalapja: az Intézmény Játékban történő részvételével elfogadja a Játékszabályzat feltételeit (GDPR 6. cikk (1) bek. b) pont).

A nyereményjáték sorsolását és a nyeremények kézbesítését követően az adatkezelés célja megszűnik, így a megadott személyes adatok is törlésre kerülnek.

Az adatkezeléshez Adatkezelő külsős adatfeldolgozót nem vesz igénybe.

Az adatkezelés időtartama alatt a személyes adatokat az Adatkezelő munkatársai, feladatuk ellátásához szükséges ideig és mértékben ismerhetik meg.

A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez, az adatai kezelése elleni tiltakozáshoz és a kezelt adatok korlátozásához való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni.